

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari proses pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Tata Surya berbasis AR menggunakan *Assemblr Edu* untuk Kelas VI SD N 2 Sabranglor menjadi menarik karena dilengkapi dengan tombol-tombol, gambar, audio, video, dan teks sehingga dapat membantu minat belajar siswa tentang tata surya. Implementasi media pembelajaran yang penulis buat juga meningkatkan pemahaman siswa tentang tata surya ditunjukkan dengan hasil pemahaman siswa juga ikut meningkat dari 60% sekarang menjadi 80% tentang materi tata surya. Serta penggunaan media pembelajaran menggunakan *Assemblr edu* ini sangat mudah digunakan dibandingkan dengan aplikasi lainnya.

#### **4.2 Saran**

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan jauh dari kesempurnaan yang kiranya dapat menjadi bahan pertimbangan pada penulisan selanjutnya agar nantinya dapat dijadikan wacana dan wawasan baru dalam mendesain media pembelajaran antara lain;

1. Pemahaman terhadap materi yang disampaikan dan desain manual dibutuhkan sehingga proses pembuatan media tidak salah sasaran, sesuai dengan umur, target, dan disajikan dengan Bahasa yang mudah untuk dipahami serta tidak terhenti di tengah proses pembuatan karena bingung.
2. Periksa terlebih dahulu spesifikasi *hardware* dan *software* yang dimiliki, untuk menunjang kinerja aplikasi agar dapat di manfaatkan secara maksimal. Untuk

pengembangan ke depannya, penulis sangat mengharapkan adanya pihak lain yang dapat menyempurnakan aplikasi ini untuk bisa memperdalam pembelajaran mengenai Tata Surya dan memperbanyak varian tampilan, tombol-tombol, materi, animasi, dan video, serta menambahkan skor nilai.