

# LAMPIRAN

## Lampiran 1. Listing Program

### LISTING PROGRAM

#### 1. Tampilan Fullscreen

```
stop();  
  
fscommand("fullscreen","true")
```

#### 2. Coding Backsound

```
stop();  
  
this.createEmptyMovieClip("clip1",2);  
  
backsound = new Sound(clip1);  
backsound.attachSound("backsound");  
  
backsound.start(0,999);  
  
backsound.setVolume(50);
```

#### 3. Untuk Mematikan Backsound

```
on (release) {  
  
    stopAllSounds();  
  
}
```

#### 4. Untuk Menuju Menu Utama

```
on (release) {  
  
    gotoAndStop("menu utama",  
1);  
  
}
```

#### 5. Untuk Keluar Aplikasi

```
on (release) {  
  
    fscommand("quit", true);  
  
}
```

#### 6. Untuk Menuju Menu Belajar

```
on (release) {  
  
    gotoAndStop("menu belajar",  
1);  
  
}
```

#### 7. Untuk Menuju Menu Informasi

```
on (release) {  
  
    gotoAndStop("menu  
informasi", 1);  
  
}
```

#### 8. Untuk Menuju Menu Huruf Hijaiyah

```
on (release) {  
  
    gotoAndStop("menu belajar",  
2);  
  
}
```

**9. Untuk Menuju Menu Harokat Huruf Hijaiyah**

```
on (release) {  
    gotoAndStop("menu belajar",  
4);  
}
```

**10. Untuk Menuju Menu Video**

```
on (release) {  
    gotoAndStop("menu belajar",  
34);  
}
```

**11. Untuk Kembali Ke Menu Utama**

```
on (release) {  
    gotoAndStop("menu utama",  
1);  
}
```

**12. Untuk Kembali Ke Menu Belajar**

```
on (release) {  
    gotoAndStop("menu belajar",  
1);  
}
```

**13. Untuk Menuju Materi Selanjutnya**

```
on (release) {  
    gotoAndStop("menu belajar",  
3);  
}
```

**14. Untuk Menuju Materi Sebelumnya**

```
on (release) {  
    gotoAndStop("menu belajar",  
2);  
}
```

**15. Untuk Menuju Menu Quiz**

```
on (release) {  
    gotoAndStop("menu quiz  
huruf", 1);  
}
```

**16. Coding Soal Quiz**

```
stop();  
benar = 0;  
salah = 0;  
kunci = "a";
```

**17. Coding Pilihan Ganda****Jawaban Quiz**

```

on (release) {
    if (kunci == "a")
    {
        this.respon_jawab.gotoAndPlay("benar");
    }else{
        this.respon_jawab.gotoAndPlay("salah");
    }
}

```

**18. Coding Score Quiz**

```

nilai = (benar / 2) * 20;

```

**19. Coding Untuk Jawaban Quiz****Benar**

```

_parent.benar += 1;
gotoAndStop(1);
_parent.nextFrame();

```

**20. Coding Untuk Jawaban Quiz****Salah**

```

_parent.salah += 1;
gotoAndStop(1);
_parent.nextFrame();

```

**21. Untuk Mengulang Quiz**

```

on (release) {
    gotoAndStop("menu quiz huruf", 2);
}

```

**22. Untuk Menuju Quiz****Selanjutnya**

```

on (release) {
    gotoAndStop("menu quiz huruf", 13);
}

```

**23. Untuk Menuju Menu****Petunjuk Tombol**

```

on (release) {
    gotoAndStop("menu informasi", 2);
}

```

## 24. Untuk Menuju Daftar Pustaka

```
on (release) {  
    gotoAndStop("menu  
informasi", 5);  
}
```

## Lampiran 2. Pertanyaan Wawancara

Pertanyaan yang diajukan saat wawancara kepada Ibu Rumiwati. S.Pd.I selaku kepala sekolah di Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Jagoan Boyolali untuk mendapatkan informasi dan data-data yang akurat seperti:

- a. Bagaimana profil dari Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Jagoan Boyolali?
- b. Berapa jumlah guru yang mengajar di Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Jagoan Boyolali?
- c. Berapa jumlah seluruh murid Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Jagoan Boyolali?
- d. Kurikulum apa yang dipakai untuk pembelajaran?
- e. Metode apa yang ibu gunakan dalam pembelajaran pengenalan huruf hijaiyah?
- f. Apa kendala yang dihadapi pada saat menyampaikan materi?

Lampiran 3. Gambar Kegiatan Belajar Mengajar



Lampiran 4. Gambar Saat Pengujian Aplikasi



Lampiran 5. Foto Bersama Guru dan Siswa





## SURAT KETERANGAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Rumiwati. S.Pd.I

Jabatan : Kepala Sekolah TK BA Aisyiyah

Alamat : Jagoan Rt 05 Rw 04, Jagoan, Sambu, Boyolali

Menerangkan bahwa :

Nama : Dilla Apriliyanti

NIM : 2112030493

Program Studi : D-III Manajemen Informatika

Adalah mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Surakarta yang telah melakukan observasi/penelitian di TK BA Aisyiyah Jagoan Boyolali guna penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Multimedia (Studi Kasus: Pada Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)".

Demikian Surat Keterangan ini dibuat, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.


Boyolali, 30 April 2024





NAMA : DILLA APRILIYANTI  
NOMOR MAHASISWA : 2112030513  
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika  
HARI, TGL : Rabu, 28 Agustus 2024  
**BATAS AKHIR REVISI : Rabu, 11 September 2024**  
JUDUL TUGAS AKHIR : Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Multimedia (Studi Kasus: Taman Kanak-Kanak Bustanul athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)  
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom  
2. Siti Rihastuti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
	- Latar belakang - Ceritakan kondisi sekolah, Fasilitas	
	- Rumusan masalah - Batasan masalah, tujuan	
	- Landasan teori ditambahkan - Gambaran umum	
	- Hasil dan pembahasan cek - Hasil pengujian	
	- Program : Detail, Opening, Profil, Logo PT & Sekolah	

Penguji : Sri Widiyanti, M.kom (  )\*)

\*) *Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran*

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 07/2024  
/09


Penguji : Sri Widiyanti, M.kom (  )\*\*)

\*\*\*) *Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji*




NAMA : DILLA APRILIYANTI  
NOMOR MAHASISWA : 2112030513  
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika  
HARI, TGL : Rabu, 28 Agustus 2024  
BATAS AKHIR REVISI : **Rabu, 11 September 2024**  
JUDUL TUGAS AKHIR : Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Multimedia (Studi Kasus: Taman Kanak-Kanak Bustanul athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)  
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom  
2. Siti Rihastuti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Tombol di program yg warna hijau diganti.	)
2	kata "salah" saat di quiz diganti kata lain.	
3	score benar salah diberi emoticon.	

Penguji : Nina Dewilashwaty, SE, M.Si  )\*)  
\*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 07 September 2024

Penguji : Nina Dewilashwaty, SE, M.Si  )\*\*)

\*\*\*) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji




NAMA : DILLA APRILIYANTI  
 NOMOR MAHASISWA : 2112030513  
 PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika  
 HARI, TGL : Rabu, 28 Agustus 2024  
**BATAS AKHIR REVISI : Rabu, 11 September 2024**  
 JUDUL TUGAS AKHIR : Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Multimedia (Studi Kasus: Taman Kanak-Kanak Bustanul athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)  
 NAMA PEMBIMBING TA : 1. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom  
 2. Siti Rihastuti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Sesuaikan dengan arahan dari penguji	
2	Kesimpulan menjawab rumusan masalah dan sintaksnya.	
3	+ Landasan teori no StoryBoard	
4	Aplikasi no salah x no diganti menjadi ulang - belajar lagi icon yg tertukar dibuat tertitah.	
5	Uji aplikasi kepada siapa? tabel pengujian dibuat : pengujian ke 1, 2, 3, dst.	

Penguji : Siti R. (  )\*)

\*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : .....07/09/2024.....

Penguji : Siti R. (  )\*\*)

\*\*\*) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji