

INTISARI

Penelitian ini merupakan penelitian perancangan yang bertujuan untuk rancang bangun multimedia pembelajaran interaktif Pancasila sebagai nilai kehidupan pada kelas IV sekolah dasar. Penelitian ini menggunakan metode ADDIE. Teknik analisis data yang penulis gunakan yaitu Teknik analisis perhitungan likert. Untuk menyimpulkan penelitian terhadap produk yang dibuat maka harus ada pengujian produk. Pengujian yang dipakai peneliti yaitu pengujian *black box* semua komponen menjalankan dengan perangkat computer atau laptop minimal RAM 3GB. Hasil rancangan yang didapatkan media pembelajaran interaktif terdiri dari dua menu utama yaitu menu materi dan menu kuis pada menu materi terdapat materi dari sila pertama sampai sila kelima dan berisikan arti, butir-butir sila dan juga contoh video dari tiap sila, lalu untuk menu kuis terdapat dua pilihan kuis yaitu kuis menyesuaikan dan latihan soal terdiri dari 10 latihan soal. Siswa kelas IV sekolah dasar materi Pancasila sebagai nilai kehidupan dengan respon pengguna baik. media pembelajaran ini dapat menggantikan pembelajaran konvensional sehingga siswa dapat lebih aktif dalam belajar.

Kata kunci: media pembelajaran, Pancasila sebagai nilai kehidupan, ADDIE

ABSTRACT

This research is a design research that aims to design interactive multimedia learning for Pancasila as a life value in class IV elementary school. This research uses the ADDIE method. The data analysis technique that the author uses is the Likert calculation analysis technique. To conclude the research on the product being made, there must be product testing. The test used by researchers is black box testing of all components running on a computer or laptop with a minimum of 3GB RAM. The design results obtained by interactive learning media consist of two main menus, namely the material menu and the quiz menu. In the material menu there is material from the first principle to the fifth principle and contains the meaning, points of the precepts and also video examples of each precept, then for the quiz menu there is There are two quiz options, namely a customized quiz and practice questions consisting of 10 practice questions. Fourth grade students at elementary school learn about Pancasila as a life value with good user response. This learning media can replace conventional learning so that students can be more active in learning.

Keywords: learning media, Pancasila as a life value, ADDIE