

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada media pembelajaran interaktif Pancasila sebagai nilai kehidupan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Penelitian rancang bangun ini menghasilkan sebuah produk berupa multimedia pembelajaran interaktif, pancasila didalamnya terdapat materi dan kuis dengan materi Pancasila sebagai nilai kehidupan. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE. Multimedia pembelajaran interaktif Pancasila sebagai nilai kehidupan layak digunakan sebagai media pembelajaran yang didasarkan pada penilaian ahli materi dan penilaian ahli media sehingga media pembelajaran baik untuk digunakan.
- b. Multimedia pembelajaran interaktif materi Pancasila sebagai nilai kehidupan dapat menggantikan pembelajaran konvensional Pancasila sebagai nilai kehidupan dengan berdasarkan aspek minat dengan mendapat predikat “sangat baik” sehingga dapat meningkatkan minat siswa dalam mempelajari materi dengan menggunakan media pembelajaran.

5.2. Saran

Pada penelitian media pembelajaran interaktif Pancasila sebagai nilai kehidupan memiliki beberapa kekurangan yang harus dibenahi. beberapa saran penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

- a. Pengembangan selanjutnya diharapkan bisa di perbanyak dalam materi, video dan dapat lebih menarik lagi.
- b. Pengembangan selanjutnya bisa lebih di perbanyak pada bagian latihan soal dan di tambah *mini game*.
- c. Pengembangan selanjutnya diharapkan bisa dijalankan dengan berbasis mobile android