

PERANCANGAN SISTEM *E-COMMERCE* PADA NEW TAZIEX

GORDYN BOYOLALI

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

APRIDA MINDA SARI

2112030535

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

PERANCANGAN SISTEM *E-COMMERCE* PADA NEW TAZIEX

GORDYN BOYOLALI

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)
pada Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

APRIDA MINDA SARI

2112030535

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Perancangan Sistem *E-Commerce* pada New Taziex Gordyn Boyolali

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Aprida Minda Sari

2112030535

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

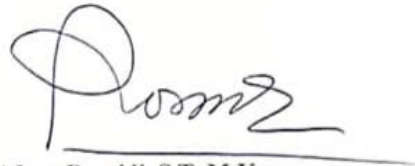
Pada tanggal 23 Agustus 2024

Pembimbing 1



Handoko, M.Kom
NIDN.0616076901

Pembimbing 2



Afnan Rosvidi, S.T., M.Kom
NIDN.0508016803

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh

gelar Ahli Madya Komputer



M. Purwiantoro, S.T., M.M., M.Kom.

Ketua STMIK Amikom Surakarta



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN SISTEM *E-COMMERCE* PADA NEW TAZIEK GORDYN BOYOLALI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aprida Minda Sari
2112030535

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Agustus 2024

Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

Nama Penguji

Nurhidavanto, M.Pd

Muhammad Setivawan, M.Kom

Handoko, M.Kom

Tanda Tangan

MOTTO

Setiap mimpi besar dimulai dengan mimpi kecil yang diperjuangkan.
“Barang siapa yang keluar mencari sebuah ilmu, maka ia akan berada di jalan Allah hingga ia kembali” (HR Tirmidzi)

PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini dipersembahkan kepada

1. Allah SWT yang senantiasa rahmat, nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya.
2. Bapak, Ibu, Adik dan keluarga saya yang selalu mendoakan serta memotivator untuk semangat kepada penulis untuk tetap konsisten dan melakukan yang terbaik sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Kepada dosen pembimbing pertama Bapak Handoko, M.Kom yang telah memabntu dan meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis serta memotivasi dari penyusunan proposal sampai dengan Tugas Akhir ini
4. Kepada dosen pembimbing kedua Bapak Afnan Rosyidi, S.T.,M.Kom yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan dan memotivasi serta saran kepada penulis dalam menyusun Tugas Akhir ini.
5. Teman saya Amanda Anastasya yang selalu membantu, memberi motivasi dan semangat kepada penulis selama ini.
6. Seseorang yang tidak disebutkan namanya terimakasih telah memberi motivasi, dukungan dan semangat selama penulis melakukan penyusunan Tugas Akhir dari mulai sampai selesai.

7. Bapak Susanto selaku pemilik New Taziex Gordyn Boyolali yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.

8. Diri saya sendiri terimakasih sudah mau bertahan dan berjuang sejauh ini.

Akhir kata penulis berharap agar laporan ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Tugas Akhir ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Diploma 3 Manajemen Informatika di STMIK AMIKOM Surakarta.

Penulisan menyadari bahwa Tugas Akhir ini dapat diselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis berterima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan kontribusi dalam menyampaikan ucapan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak, Ibu dan Adik penulis yang telah mendukung dan mendoakan penulis dalam segala hal.
2. Bapak Moch. Hari Purwiantoro, S.T., M.M., M.Kom, sebagai ketua STMIK AMIKOM SURAKARTA.
3. Bapak Handoko, M.Kom dan Bapak Afnan Rosyidi, sebagai Pembimbing I dan II dalam penyusunan Tugas Akhir.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM SURAKARTA yang tidak mungkin untuk kami sebutkan namanya satu persatu.
5. Bapak Susanto selaku pemilik toko yang telah bersedia menjadi obyek pada Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan yang dibuat baik sengaja maupun tidak sengaja, karena

keterbatasan ilmu pengetahuan, wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Oleh karena itu kritik saran yang membangun demi kesempurnaan penyusunan Tugas Akhir ini akan penulis terima dengan senang hati.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Surakarta, 03 September 2024

Penulis

Aprida Minda Sari

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
ABSTRAK.....	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penulisan	3
1.4.1 Bagi Objek.....	3
1.4.2 Bagi Penulis.....	3
1.5 Manfaat Penulisan	3
1.5.1 Bagi Penulis.....	3
1.5.2 Bagi Tazieh Gordyn	4
1.5.3 Bagi STMIK AMIKOM Surakarta	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.1 Metode Observasi.....	4
1.6.2 Metode Wawancara	4
1.6.3 Metode Kepustakaan.....	5
1.7 Teori Yang Digunakan	5
1.7.1 Definisi Perancangan.....	5
1.7.2 Definisi PHP	5

1.7.3	Definisi <i>Website</i>	5
1.7.4	Definisi <i>E-commerce</i>	6
1.7.5	Definisi Sistem Informasi.....	6
1.7.6	Definisi HTML.....	6
1.7.7	Perancangan Sistem.....	7
1.7.8	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	8
1.8	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) dan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	14
1.8.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	14
1.8.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	15
1.8.2.1	Windows 10	15
1.8.2.2	XAMPP	15
1.8.2.3	Google Chrome	15
1.8.2.4	Visual Studio Code.....	15
1.8.2.5	Bahasa Pemrograman PHP	16
1.8.2.6	MySQL	16
1.9	Sistematika Penulisan.....	16
1.10	Jadwal Kegiatan.....	17
BAB II GAMBARAN UMUM		19
2.1	Profil Tempat Penelitian.....	19
2.2	Letak Geografis	19
2.3	Struktur Organisasi	20
2.4	Visi dan Misi	21
2.4.1	Visi.....	21
2.4.2	Misi	21
2.5	<i>Flowchart</i> Dokumen Penjualan <i>Offline</i>	21
BAB III PEMBAHASAN.....		23
3.1	Analisis Kebutuhan	23
3.1.1	Kebutuhan Fungsional	23
3.1.2	Kebutuhan Non Fungsional	24
3.1.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	24
3.1.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	24
3.2	<i>Flowchart</i> Sistem yang diusulkan	25

3.3	Desain Sistem	25
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	26
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	27
3.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	32
3.3.4	<i>Class Diagram</i>	33
3.4	Perancangan Tabel <i>Database</i>	34
3.5	Perancangan Desain.....	38
3.5.1	Desain Halaman Beranda.....	38
3.5.2	Desain Halaman Belanja	39
3.5.3	Desain Halaman Keranjang	39
3.5.4	Desain Halaman <i>Checkout</i>	40
3.5.5	Desain Halaman <i>Login</i>	41
3.5.6	Desain Halaman Riwayat Belanja.....	42
3.5.7	Desain Halaman Produk Admin	42
3.5.8	Desain Halaman Kategori Admin	43
3.5.9	Desain Halaman Order Admin.....	43
3.5.10	Desain Halaman Admin Tambah Produk	44
3.7	Implementasi Desain Antarmuka	44
3.8	Pengujian	48
BAB IV	PENUTUP	51
4.1	Kesimpulan.....	51
4.2	Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	54

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Simbol <i>Flowchart</i>	7
Tabel 1. 2 Simbol <i>Use Case</i>	9
Tabel 1. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	10
Tabel 1. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	11
Tabel 1. 5 Simbol <i>Class Diagram</i>	12
Tabel 1. 6 Jadwal Kegiatan	18
Tabel 3. 1 <i>Hardware</i>	24
Tabel 3. 2 <i>Software</i>	25
Tabel 3. 3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Konsumen	26
Tabel 3. 4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin.....	27
Tabel 3. 5 Rancangan Tabel Admin.....	34
Tabel 3. 6 Rancangan Tabel Kategori Produk	34
Tabel 3. 7 Rancangan Tabel Nota	35
Tabel 3. 8 Rancangan Tabel <i>Order</i>	35
Tabel 3. 9 Rancangan Tabel Pelanggan	36
Tabel 3. 10 Rancangan Tabel Pembayaran	36
Tabel 3. 11 Rancangan Tabel Produk	37
Tabel 3. 12 Rancangan Tabel Transaksi	37
Tabel 3. 13 <i>Blackbox Testing</i>	48

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode <i>Waterfall</i>	13
Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	20
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Tabel Sistem Pembelian yang diusulkan	25
Gambar 3. 3 <i>Use Case Diagram</i>	26
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram Registrasi</i>	28
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Pembelian Produk	29
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	30
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Barang	31
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pelanggan.....	32
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram</i> Pembelian.....	33
Gambar 3. 12 <i>Class Diagram</i>	33
Gambar 3. 13 Desain Halaman Beranda	38
Gambar 3. 14 Desain Halaman Belanja	39
Gambar 3. 15 Desain Halaman Keranjang	40
Gambar 3. 16 Desain Halaman <i>Checkout</i>	41
Gambar 3. 17 Desain Halaman <i>Login</i>	41
Gambar 3. 18 Desain Halaman Riwayat Belanja	42
Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram</i> Desain Halaman Produk Admin	43
Gambar 3. 20 Desain Halaman Kategori Admin	43
Gambar 3. 21 Desain Halaman Admin <i>Order</i>	44
Gambar 3. 22 Desain Halaman Admin Tambah Produk	44

Gambar 3. 25 Halaman Produk Admin	45
Gambar 3. 26 Halaman Kategori Admin	45
Gambar 3. 27 Halaman Laporan Penjualan Admin	46
Gambar 3. 28 Halaman Beranda Pelanggan.....	46
Gambar 3. 29 Halaman Belanja	47
Gambar 3. 30 Halaman Keranjang.....	47
Gambar 3. 31 Halaman <i>Checkout</i>	48