

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATERI  
MATERI BAHASA ISYARAT HIJAIYAH BERBASIS ANDROID  
(Studi Kasus: Organisasi GerkatIn Kota Surakarta)**



Disusun oleh:

**Nama : Cahyo Setyono**  
**NIM : 2013010196**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATERI  
BAHASA ISYARAT HIJAIYAH BERBASIS ANDROID  
(Studi Kasus: Organisasi GerkatIn Kota Surakarta)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

**Nama : Cahyo Setyono**

**NIM : 2013010196**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

## HALAMAN PENGESAHAN

### PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATERI BAHASA ISYARAT HIJAIYAH BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: ORGANISASI GERKATIN KOTA SURAKARTA)

Dipersiapkan dan Disusun oleh

**Cahyo Setyono**

**2013010196**

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi  
Program Sarjana  
Program Studi Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta  
pada hari Kamis, 29 Agustus 2024

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



Sukoharjo, 29 Agustus 2024

Ketua

AMIKOM SURAKARTA

**Dr. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.**

**NIK. 105.281.201**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATERI  
BAHASA ISYARAT HIJAIYAH BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS: ORGANISASI GERKATIN KOTA SURAKARTA)**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

**Cahyo Setyono**

**2013010196**

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi  
Program Sarjana  
Program Studi Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta  
pada hari Kamis, 29 Agustus 2024

**Pembimbing Utama**

**INA SHOLIHAH WIDIATI, M.KOM**  
NIDN. 0630128903

**Anggota Tim Penguji**

**LILIK SUGIARTO, M.KOM**  
NIDN. 0610128201

**Pembimbing Pendamping**

**MUHAMMAD SETIYAWAN, M.KOM**  
NIDN. 0604048205

**RIYAN ABDUL AZIZ, M.KOM**  
NIDN. 0621099102

**INA SHOLIHAH W., M.KOM**  
NIDN. 0630128903

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 29 Agustus 2024

**Ketua**



**Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.**  
NIK. 105.281.201

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Cahyo Setyono**  
**NIM : 2013010196**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:  
**Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Materi Bahasa Isyarat Hijiayah Berbasis Android**

Dosen Pembimbing Utama : Ina Sholihah Widiati, M.Kom  
Dosen Pembimbing Pendamping : Muhammad Setiyawan, M.Kom

1. Karya Tunarungus ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya Tunarungus ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya Tunarungus ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara terTunarungus dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya Tunarungus ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 29 Agustus 2024  
Yang Menyatakan,



Cahyo Setyono

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan mengucapkan Alhamdulillah Robbil Alamiin, penulisan laporan Tugas Akhir/ Skripsi ini mampu akan selesai dan saya persembahkan kepada:

1. Ibu Atik Tri Setiyowati yang setelah mengajar saya untuk kerjakan pelajaran selama hingga kampus dapat menyelesaikan Skripsi ini.
2. Kakak saya Yusuf dan Adistya yang memberikan tunjuk agama islam dan kajian Al-Qur'an apapun berlomba-lomba dengan hafalan.
3. Tim organisasi seluruh Surakarta mendukung di Prodi S1 Informatika tahun 2024, mengikat komunitas dan tim yang selama ini tetap berjalan baik.
4. Amikom Surakarta berkualitas terbaik yang telah dipembelajaran dari dosen-dosen lebih seru dan saling sharing hubungan komunikasi.
5. Terakhir ini untuk semua pihak yang telah mengali peneliti sehingga Skripsi dapat diselesaikan.

## **HALAMAN MOTTO**

“Ya Robbku, lapangkanlah untukku dadaku, dan mudahkanlah untukku,  
dan lepaskanlah kekakuan dari lidahku, supaya mereka mengerti perkataanku.”

(Nabi Musa dalam Al-Qur'an Surat Thoha ayat 25-28)

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat dan karunia-Nya, serta memberikan kekuatan kepada penulis baik bersifat lahir maupun batin. Sholawat serta salam tidak melupakan penulis ucapkan kepada junjungan mulia yakni Nabi Muhammad SAW, karena berkat beliaulah kita dapat berkembang dari zaman jahiliyah hingga pada zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan dan kemajuan ini.

Penyusunan skripsi ini untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pada jurusan Informatika di STMIK AMIKOM Surakarta. Judul skripsi adalah “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Materi Bahasa Isyarat Hijaiyah Berbasis Android”.

Dengan selesai skripsi ini merupakan suatu kebahagiaan luar biasa bagi penulis, ditambah lagi dalam proses penulisan skripsi ini telah banyak melihat berbagai waktu fleksible mengikuti Gerkatin, Pekerja ajaran, tenaga, biaya, pemikiran maupun dukungan, baik secara langsung maupun tidak langsung. Maka dari itu melalui pengantar skripsi ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ayahanda dan Ibunda tercinta (Bambang Sri Budiono & Dra. Atik Tri Setiyowati) yang dengan segala upayanya, perhatiannya serta kasih sayangnya, dalam membesakanku, mendidikku, menjaga serta melindungiku.



2. Bapak Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom selaku ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
3. Bapak Muhammad Setyawan, M.Kom selaku ketua Program Studi S1 Informatika STMIK AMIKOM Surakarta.
4. Ibu Ina Sholihah Widiati, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Utama dan Bapak Muhammad Setyawan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah memberikan arahan terkait bimbingan proposal maupun skripsi.
5. Bapak Ibu Dosen dan pegawai/ Staff STMIK AMIKOM Surakarta.
6. Ibu Dian Septiani selaku Perpustakaan STMIK AMIKOM Surakarta yang telah membantu dalam penulisan terkait proposal maupun skripsi.
7. Teman-teman dan semua pihak yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini yang masing-masing penulis satu persatu.

Sukoharjo, 29 Agustus 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>DAFTAR RUMUS</b> .....	xvi
<b>INTISARI</b> .....	xvii
<b>ABSTRACT</b> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah .....	4
1.4. Tujuan Penelitian .....	5
1.5. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	6
2.1. Tinjauan Pustaka.....	6

2.2. Keaslian Penelitian.....	9
2.3. Landasan Teori.....	12
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>20</b>
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	20
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	21
3.3. Teknik Analisis Data.....	22
3.4. Alur Penelitian .....	24
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>27</b>
4.1. Pengumpulan Data .....	27
4.1.1. Observasi.....	27
4.1.2. Wawancara.....	29
4.2. Analisis .....	32
4.3. Desain .....	34
4.3.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	34
4.3.2. <i>Activity Diagram</i> .....	35
4.3.3. Desain Wireframe .....	39
4.4. Evaluasi .....	41
4.4.1. Penguji .....	41
4.4.2. Murid.....	43
4.5. Pengembangan.....	44
4.5.1. Tampilan Desain Adobe Illustrator .....	44
4.5.2. Tampilan Proses Animasi Aplikasi .....	45

4.6. Implementasi .....	46
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>55</b>
5.1. Kesimpulan .....	55
5.2. Saran .....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>57</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>59</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Matriks literatur <i>review</i> dan posisi penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Materi Bahasa Isyarat Hijaiyah.....	9
Tabel 2.2. Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	16
Tabel 2.3. Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	17
Tabel 4.1. Hasil wawancara kepada Ketua GerkatIn .....	29
Tabel 4.2. Hasil wawancara kepada pengajar 1 di Kauman, Surakarta .....	30
Tabel 4.3. Hasil wawancara kepada pengajar 2 di Makam haji, Sukoharjo .....	31
Tabel 4.4. Data hasil survey dari 3 penguji.....	42
Tabel 4.5. Data hasil survey dari 6 murid .....	43
Tabel 4.6. Hasil dari Pengujian <i>Black Box</i> untuk fungsionalitas Aplikasi.....	51

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. <i>Software</i> Adobe Illustrator .....	18
Gambar 2.2. <i>Software</i> Adobe Animate .....	19
Gambar 3.1. Model Pengembangan ADDIE.....	21
Gambar 3.2. Analisis <i>SWOT</i> .....	23
Gambar 3.3. Tahap Model <i>ADDIE</i> .....	24
Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i> Bahasa Isyarat Hijaiyah.....	34
Gambar 4.2. <i>Activity Diagram</i> Materi Alfabet Bisindo. ....	36
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Materi Arabic Hijaiyah.....	37
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Materi Praktik Iqro 1 .....	38
Gambar 4.5. Tampilan Halaman Beranda.....	39
Gambar 4.6. Tampilan Menu Materi.....	39
Gambar 4.7. Tampilan materi alfabet bisindo.....	40
Gambar 4.8. Tampilan Materi Arab Hijaiyah .....	40
Gambar 4.9. Tampilan Materi Praktik .....	41
Gambar 4.10. Desain Vektor Alfabet.....	44
Gambar 4.11. Desain Vektor Arab Hijaiyah.....	44
Gambar 4.12. Desain <i>Template</i> Halaman Aplikasi .....	45
Gambar 4.13. Tampilan Proses Pembuatan Animasi Aplikasi BIH. ....	45
Gambar 4.14. Tampilan Halaman Utama .....	47
Gambar 4.15. Halaman Main Menu Materi .....	48
Gambar 4.16. Halaman Materi Bisindo .....	48

Gambar 4.17. Halaman Materi Bisindo Minimal.....	49
Gambar 4.18. Halaman Materi Arab.....	49
Gambar 4.19. Halaman Materi Arabic Minimal .....	50
Gambar 4.20. Halaman Praktik.....	50
Gambar 4.21. Halaman Tekan “alif ba”.....	51

## DAFTAR RUMUS

Rumus 4.1. $P = f/n \times 100\%$ .....	42
---	----