

## DAFTAR PUSTAKA

- Alim, S. N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Menggunakan Macromedia Flash dalam Fiqih Islam Materi Pokok Sholat dan Zakat. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 2(1), 38–59. <https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v2i1.66>
- Budiarta, I. G. M., & Sila, I. N. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Coreldraw Sebagai Media Pembelajaran Pada Kuliah Desain Komunikasi Visual Prodi Pendidikan Seni Rupa Undiksha. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 12(2), 115–128. <https://doi.org/10.23887/jjpsp.v12i2.49230>
- Khairunnisa. (2023). *MULTIMEDIA : Teori dan Aplikasi dalam dunia Pendidikan*. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Nabila, S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 pada Materi Struktur Atom di MAN 3 Banda Aceh*. <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/13928/>
- Purnamasari, E., & Tianasari, V. (2022). *Ilmu pengetahuan alam dan sosial* (S. P. Basuki Setiawan (ed.)). CV pustaka persada.
- Putri, diana N. S., Islamiah, F., Andini, T., & Arita, M. (2022). Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif Terhadap Hasil Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar. *Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(2), 367.
- Rohani. (2020). Media Pembelajaran. *Repository.Uinsu*, 234. <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=npLzDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=media+pembelajaran&ots=Nr8w9uLXRR&sig=dO9nzuMdeU76Gwa7wE2-xLcBB7I>
- Roring, R. S., Gunawan, T. I., & Samponu, Y. B. (2022). *Dasar dan Teori Sistem Multimedia* (N. Indrayani & S. A. Simbolon (eds.); Pertama). JIU Press.
- Worang, M. O., Rantung, V. P., & Parinsi, M. T. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Mata Kuliah Multimedia. *Edutik : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(5), 581–590. <https://doi.org/10.53682/edutik.v1i5.2919>
- Yunianto, I., & Adhiyarta, K. (2020). Jurnal Review: Perbandingan Sistem Operasi Linux Dengan Sistem Operasi Windows. *JUPITER : Journal of Computer & Information Technology*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.53990/jupiter.v1i1.3>
- Zairana, L., Djulia, E., Harahap, H., ARTIKEL Histori Artikel, I., & Pelita Pendidikan, J. (2020). PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BIOLOGI MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS 6 PADA MATERI JARINGAN TUMBUHAN. *Jurnal Pelita Pendidikan*, 8(1), 99–109. <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0>