

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmar, A. S. (2019). *Panduan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web*. Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=piqrDwAAQBAJ>
- Ariandi Nugroho, S. T. D. R. S. S. T. H. D. P. S. T. R. S. N. S. T. (n.d.). *RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORY BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN MODEL MVC.* GUEPEDIA. <https://books.google.co.id/books?id=gCddEAAAQBAJ>
- Ariestiandy, D., Agusdi, Y., & Juansa, A. (2023). *Pengantar Framework Populer Mobile Apps*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=VSW4EAAAQBAJ>
- Atmojo, S., Dewi, S., Widhiyanta, N., & Utami, R. (2022). Aplikasi Android Halo Balita Dengan Metode Madlc. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 119. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.968>
- Badan Pusat Statistik. (2023). *Statistik Telekomunikasi Indonesia* (T. I. dan P. Direktorat Statistik Keuangan (ed.)). Badan Pusat Statistik. <https://www.bps.go.id/id/publication/2023/08/31/131385d0253c6aae7c7a59fa/statistik-telekomunikasi-indonesia-2022.html>
- Baijuri, A., Irmawati, I., Tresnawati, S., Permana, A. A., Ariati, N., Ekawati, N., Anggreini, N. L., Ernawati, T., & others. (2023). *Analisis Sistem Informasi*. CV. Gita Lentera. https://books.google.co.id/books?id=_fznEAAAQBAJ
- Ceci, L. (2024). *Percentage of mobile device website traffic worldwide from 1st quarter 2015 to 4th quarter 2023*. Statista.Com. <https://www.statista.com/statistics/277125/share-of-website-traffic-coming-from-mobile-devices/>
- Dr. R. A. Fadhallah, S. P. M. S. (2021). WAWANCARA. UNJ PRESS. <https://books.google.co.id/books?id=rN4fEAAAQBAJ>
- Dr. Yindrizal, S. E. M. M. D. S. S. E. M. S. A. E. N. S. E. M. M. Z. O. V. C. (2024). *IMPLEMENTASI KUALITAS SISTEM INFORMASI AKADEMIK DALAM PELAYANAN ADMINISTRASI AKADEMIK*. CV. AZKA PUSTAKA. <https://books.google.co.id/books?id=MQzxEAAAQBAJ>
- Firmansyah, D. (2022). Implementasi aplikasi mobile untuk arsitektur microservice (studi kasus: ais untuk mahasiswa). *Repository.Uinjkt.Ac.Id*. <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/65258>
- Gama, A. W. O., Junieargo, J. T., & Putri, D. A. P. A. G. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Application. *TIERS Information Technology Journal*, 2(1), 31–40. <https://doi.org/10.38043/tiers.v2i1.3149>
- Hadiprakoso, R. B. (2020). *Rekayasa Perangkat Lunak*. RBH.

https://books.google.co.id/books?id=xY7_DwAAQBAJ

Hakim, A. R., Harefa, K., & Widodo, B. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Android Menggunakan Flutter Di Politeknik. *SCAN - Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(3), 27–32. <https://doi.org/10.33005/scan.v14i3.1684>

Halijah, S. N., Arsyah, S. A., Fatulloh, A., Dzikri, A., Efitra, E., & Permata, N. G. (2024). *Hosting Website Di Digital Ocean For Dummies*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=ooEKEQAAQBAJ>

Hardiansah, M. K., Sigit Suryono, M. K., & Indonesia, P. T. L. T. (n.d.). *Panduan Praktis Membuat Aplikasi ANDROID Dengan Android Studio (Kotlin)*. PT Lauwba Techno Indonesia. https://books.google.co.id/books?id=Wh_xDwAAQBAJ

Hardy, I. H., Sujadi, E. C., Pane, S. F., & Habibi, R. (2023). *Pengembangan Smart Conveyor dengan Arduino (menggunakan GPS tracking berbasis android)*. Penerbit Buku Pedia. <https://books.google.co.id/books?id=Pb--EAAAQBAJ>

Hariyady, H., Kholimi, A. S., Tsaqib, N., & Rijal, M. A. S. (2021). BAIQ : Aplikasi Pembelajaran Iqro Berbasis Ponsel Pintar untuk Penguatan Pendidikan Karakter Religius. *Cybernetics*, 5(02), 67. <https://doi.org/10.29406/cbn.v5i02.2730>

Izza, I., & Informatika, R. (2023). Implementasi Representatif State Transition Application Programming Interface (Rest Api) Pada Aplikasi Tip.in Berbasis Android. *Teknologipintar.Org*, 3(1), 2023–2024.

Kharisma, I. L., Solihin, H. H., Hassan, F. N., Puspowati, I. A., Himawan, A., Perdana, R. S., Indra, D., Insany, G. P., Noviyanti, K. W., Rivatunnisa, C., Sanjaya, I., Dianto, A., Putri, N. I., Afrianto, I., Hidayat, H., Hadiana, A. I., & Abdullah, S. S. (2024). *Konsep Sistem Informasi di Era Digital*. https://books.google.co.id/books?id=3ZkPEQAAQBAJ&newbks=0&printsec=frontcover&pg=PA47&dq=blackbox+testing+adalah&hl=id&source=newbks_fb&redir_esc=y#v=onepage&q=f=false

Kurniawan, H., Syafa'at, F., Budihartono, E., Lorosae, T. A., Apriana, D., Marisa, M., Carudin, C., Adhicandra, I., Syaddad, H. N., Ikhsan, M., & others. (2023). *BELAJAR WEB PROGRAMMING : Referensi Pengenalan Dasar Tahapan Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=gs3OEAAAQBAJ>

La Ode Alifariki, S. K. N. M. K., Ns. Emulyani, M. K., Ardenny, S. K. N. M. K., Debbie Nomiko Ners, M. K., Ns. Lucky Herry Noya, S. K. M. K., Ns. Yureya Nita, M. K., Nurseha S, D. S. P. S. K. N. M. K., Jonathan Kelabora, S. S. T. M. K., Syafrisar Meri Agritubella, N. M. K., Moudy Lombogia, S. K.

- N. M. K., & others. (2023). *BUNGA RAMPAI MANAJEMEN KEPERAWATAN*. CV Pena Persada. <https://books.google.co.id/books?id=okzMEAAAQBAJ>
- Latifah, I. N., SukmaKomala, R., Putri, M., Dzakwan, H. F., & Awangga, R. M. (2023). *Belajar frontend \& backend dengan Bahasa Golang*. Penerbit Buku Pedia. <https://books.google.co.id/books?id=5nPpEAAAQBAJ>
- Leziana, Y. (2022). Rancang Bangun Pencarian Apotek Terdekat Di Kota Bandar Lampung Dengan Algoritma Dijkstra Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Pintar*, 2(12), 1–19. <http://teknologipintar.org/index.php/teknologipintar/article/view/304>
- Malik, R. A., & Frimadani, M. R. (2023). *Lean UX: Pemahaman dan Penerapan Metodologi Desain UI yang Efektif*. Jejak Pustaka. <https://books.google.co.id/books?id=kbGzEAAAQBAJ>
- Muliansah, R., & Budihartanti, C. (2020). *Analisa Pemanfaatan e -Puskesmas di Loket Pendaftaran pada Puskesmas Kecamatan Pademangan dengan Metode PIECES*. 1(1), 17–29.
- Nugroho, E. (2018). *Prinsip-prinsip Menyusun Kuesioner*. Universitas Brawijaya Press. <https://books.google.co.id/books?id=YfNqDwAAQBAJ>
- Nuraeni, F., Setiawan, R., Nurhakim, W., & Mubarok, M. S. (2022). Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Apps Sebagai Media Informasi Akademik Online. *Jurnal Algoritma*, 18(2), 358–366. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.18-2.951>
- P. Wiryno Priyatmama, S. J., Priantoro, A. T., M, T. A. H., & Press, S. D. U. (2017). *Buku Ajar Pendekatan Ilmiah Dasar: Memupuk Kemampuan Berpikir dan Rasa Ingin Tahu*. Sanata Dharma University Press. <https://books.google.co.id/books?id=AGevEAAAQBAJ>
- Prabowo, I. A., Wijayanto, H., Yudanto, B. W., & Nugroho, S. (2021). *Buku Ajar : Pemrograman Mobile Berbasis Android (teori, latihan dan tugas mandiri)*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro. <https://books.google.co.id/books?id=M3QrEAAAQBAJ>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Pratama, A. P., & Kamisutara, M. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Menggunakan Flutter Di Universitas Narotama Surabaya Mobile-Based Academic Information System Development Using Flutter At Narotama University Surabaya. *Jurnal Ilmiah NERO*, 6(2), 145–160.

- Prof. Dr. Ir. Riri Fitri Sari, M. M. M. S. D. T. M. S., & Utami, A. (2021). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK BERORIENTASI OBJEK MENGGUNAKAN PHP.* Penerbit Andi. <https://books.google.co.id/books?id=x8xEEAAAQBAJ>
- Putra Setiawan, R. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Study Kasus SMA N 1 Sungkai Utara Lampung Utara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 119–124. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Putra, Y. W. S., Dawis, A. M., Novi, N., Natsir, F., Fitria, F., Widhiyanti, A. A. S., Hasan, F. N., Somantri, S., Maniah, M., & Andriyani, W. (2023). *PENGANTAR APLIKASI MOBILE.* Penerbit Widina. <https://books.google.co.id/books?id=2tLcEAAAQBAJ>
- Putu, I., Putra, R. P., & Tolle, H. (2023). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Bali Berbasis Android Menggunakan Mvvm Architecture Dan Jetpack Compose. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(5), 2205–2214. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rachmat Destriana, M. K., Syepry Maulana Husain, S. K. M. T. I., Nurdiana Handayani, M. K., & Aditya Tegar Prahara Siswanto, S. K. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=vmtYEAAAQBAJ>
- Rahimi Fitri, S. K. M. K. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL.* Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=y9kZEAAAQBAJ>
- Seputro, J. S., & Hartono, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Android (Studi Kasus: Bimbingan Belajar Blessing). *Prosiding Seminar Nasional Teknoka*, 4(2502), I11–I18. <https://doi.org/10.22236/teknoka.v4i0.4262>
- Siahaan, V., & Sianipar, R. H. (2019). *LANGKAH DEMI LANGKAH PEMROGRAMAN DATABASE SQLITE DAN MYSQL DENGAN GUI PYTHON.* SPARTA PUBLISHING. <https://books.google.co.id/books?id=eOSZDwAAQBAJ>
- Sundari, U. Y., Panudju, A. A. T., Nugraha, A. W., Purba, F., Erlina, Y., Nurbaiti, N., Kalalinggi, S. Y., Afifah, A., Suheria, S., & Elsandika, G. (2024). *Metodologi Penelitian.* CV. Gita Lentera. <https://books.google.co.id/books?id=e4nxEAAAQBAJ>
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengendalian Barang. *JATIKA (Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak)*, 2(1), 134–143.
- Vithani, T., & Kumar, A. (2014). Modeling the mobile application development lifecycle. *Lecture Notes in Engineering and Computer Science*,

2209(January), 596–600.

Wali, M., Nengsih, T. A., Hts, D. I. G., Choirina, P., Awaludin, A. A. R., & others. (2023). *PENGANTAR 15 BAHASA PEMROGRAMAN TERBAIK DI MASA DEPAN (Referensi \& Coding Untuk Pemula)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=uIWxEAAAQBAJ>

Wijayanto, Y. Y. A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Elex Media Komputindo.
<https://books.google.co.id/books?id=98phDwAAQBAJ>